

# カスタムメイド・2



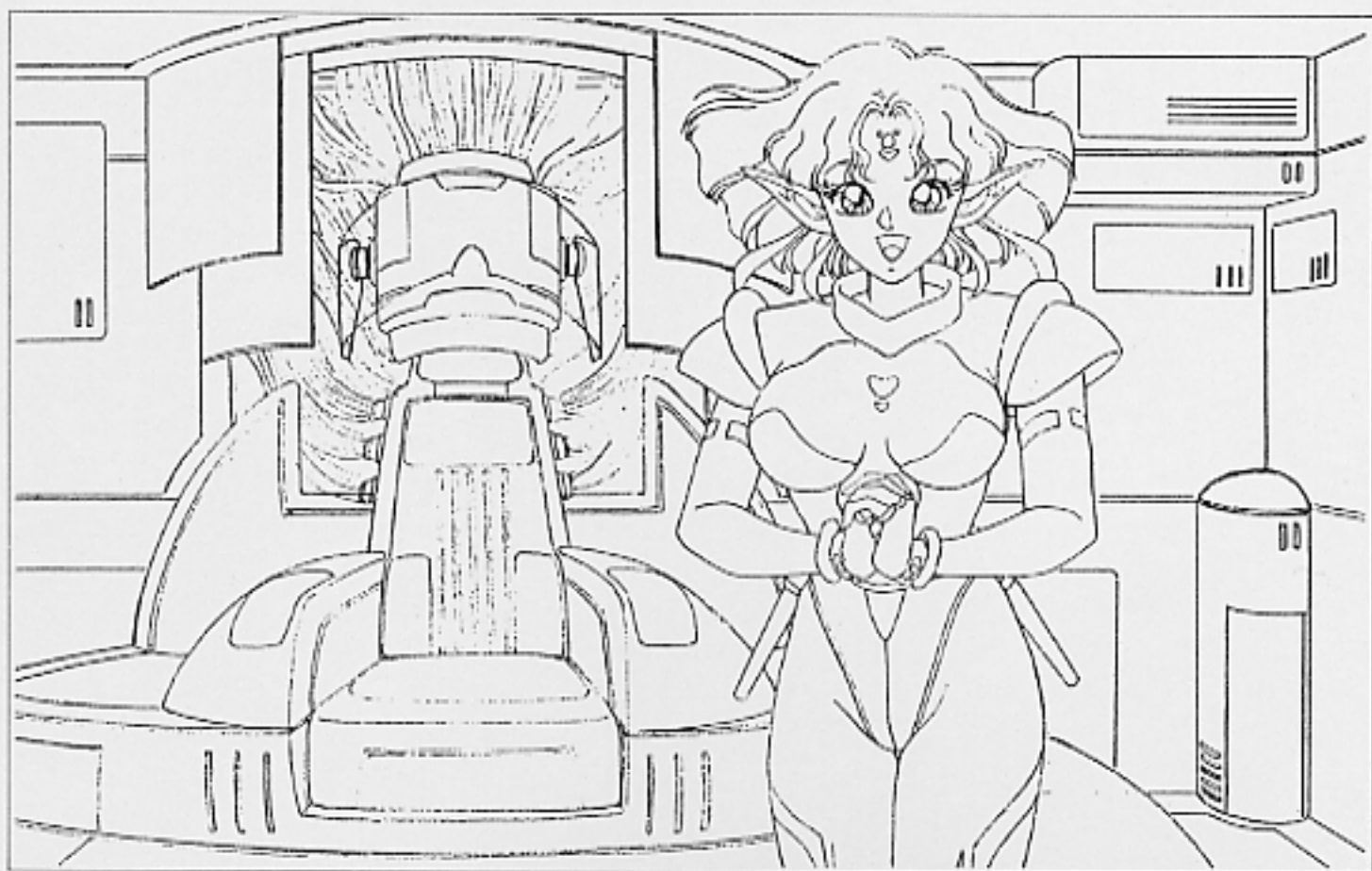
取扱説明書



# C U S T O M   M A T E   2

## INDEX

★はじめに	2
★環境設定及び起動方法	3
★HDDを使用する場合	4
★カスタムメイト2の遊び方	5
★ゲームのコマンド及びシステムについて	8
★ゲームの進め方&女の子攻略のヒント	9
★アフターサポート	12



MEGDOSは株式会社エス・ビー・エスの登録商標です。



## ☆はじめに・・・

近未来……某ソフト会社のネットにアクセスしていた俺の元に一通のメールが……  
差出人は『カスタムメイドコーポレーション』  
内容は最新裏バーチャル〔体感〕マシン『カスタムメイド2』の紹介広告であった。

### ☆カスタムメイド2について・・・

待望のバーチャルSEXマシン『カスタムメイド』の最新作『カスタムメイド2』登場！！  
日々つまらない性生活を送っている『あなた！』是非、当社の『カスタムメイド2』をお試し  
下さい。レトロと快楽の入り交じった未体験ゾーンはきっとあなたを満足させてくれる事で  
しょう。

### バーチャルマシン『カスタムメイド2』

体感価格	初回お試し価格	\$ 100
	入会金	\$1000
	会員価格	\$ 50

### 体感内容

メディア&オートメーション化の進んだ現在では既に消滅してしまっ  
た、過去の懐かしくも怪しい淫靡な制服に身を包んだ女の子達と過去  
の世界が体感出来ます。

今回御用意させて頂いたソフトは

『199X：女子校制服編』

『199X：看護婦白衣編』

『199X：バニーガール編』

の3本です。

もちろん、当社マシンの最大の特徴でもあるC・M・Sも健在です！

### C・M・S（キャラクターメイキングシステム）について

これはあなたのお好みの女の子を設定する事が出来るシステムです。

これにより、当社では従来のバーチャルマシンにおける『好みの女の子とは違  
う』と言った不満が解消される事になりました。女の子の設定は以下の8項目、  
初めての方でも簡単に操作が出来る内容となっております。

名前	制服
年齢	性格
髪型	バスト
体型	血液型



## 環境設定 及び 起動方法

### ■ 対応機種

NEC PC-9801VM以降  
EPSON PC-286/386/486  
富士通 FM-TOWNS/MARTY

### ■ PC-98シリーズ (2ドライブ仕様のもの)

パソコン本体の電源を入れ、ドライブ1にディスクA、ドライブ2にディスクBを入れてリセットボタンを押してください。

### ■ PC-98シリーズ (1ドライブ仕様のもの)

4ページの説明に従い、ハードディスクにインストールしてから起動して下さい。

### ■ PC-98シリーズ (NOTE等)

- 1: 98NOTEメニューを立ち上げて下さい。
- 2: 起動装置の指定をRAMドライブに設定して下さい。
- 3: 第1ドライブの指定をRAMドライブ優先に設定して下さい。
- 4: 画面モードをリバーズに設定して下さい。(モノクロ液晶ディスプレイの機種)
- 5: ディスクAをRAMドライブに転送して下さい。
- 6: ディスクBを内蔵ドライブにセットして、再起動して下さい。
- 7: RAMドライブの内容を初期化したり、バッテリーが切れた場合以外は、1-5の作業は不要です。

セーブデータは、RAMドライブに保存されます。ゲームを長期間中断する場合は、RAMの内容をディスクAにバックアップする事をおすすめします。

### 《注意！》

各機種ともディスクAがセーブディスクとなっておりますので、プロテクトシールを貼らないで下さい。フロッピーディスクの交換は、画面の指示に従って行って下さい。



## HDDを使用する場合（PC-98/EPSON PCシリーズ）

- インストールを行うドライブに10メガバイト以上の空き容量があることを確認してください。
- 起動ディスクを作成する場合は、フォーマットしてよいフロッピーディスク（ブランクディスク）を1枚用意してください。

### 【インストールの手順】

- （1）ハードディスクよりMS-DOSを立ち上げ、コマンド待ち（例・A>）の状態にします。
- （2）本体フロッピードライブにゲームディスクAを入れてください。
- （3）カレントドライブを、ゲームディスクAを入れたドライブに変更します。
- （4）「インストーラー」を起動させます。

INSTALL と入力し、リターンキーを押してください。

- （5）インストールの作業は以下の手順で行われます。画面の指示に従って作業を進めてください。

キー操作は、カーソルキーで選択し、リターンキーで決定します。

1. インストールするドライブの選択
2. ゲームディスクのインストール（ディスクの交換）
3. バッチファイルの作成
4. 起動ディスク作成

### 《コマンド待ちの状態にするには？》

MS-DOSのメニューが起動している場合：「STOP」キーを押して終了させます。

Windowsの場合：プログラムマネージャーより「アイコン（F）」・「Windowsの終了（X）」を選択します。

### 《カレントドライブの変更》

カレントドライブを変更するためには、コマンド待ちの状態、ドライブ名（A～）・コロン（:）と入力します。

例）ゲームディスクAを、ドライブBに入れた場合は・・・ B: と入力し、リターンキーを押してください。

### 【ゲームの起動方法】

#### （1）起動ディスクによる起動

インストールで作成された「起動ディスク」をフロッピードライブ1、ゲームディスクAをフロッピードライブ2に入れ、リセットボタンを押してください。

☆1ドライブ仕様の場合：フロッピードライブに「起動ディスク」を入れ、リセットボタンを押してください。画面の指示に従って、起動ディスクとゲームディスクを入れ替えます。

#### （2）バッチファイルによる起動

1. ハードディスクよりMS-DOSを立ち上げ、コマンド待ちの状態にします。
2. ゲームディスクAをフロッピードライブに入れてください。
3. カレントドライブをゲームをインストールしたドライブに移し、バッチファイルのあるディレクトリに移動した後、CM2 を実行してください。

☆バッチファイルで起動する場合、メモリーが不足していると正常に動作しなかったり、起動しない場合があります。この場合、「起動ディスクによる起動」をお勧めします。

### 【注意】

ハードディスクのインストールには十分な知識が必要です。インストールに際して、ハードディスク内のデータ、ハードディスク本体に障害が生じても、当社では一切の責任を負いませんのでご了承ください。また、インストールに関する質問には一切お答えできません。

MS-DOSとWindowsは米国マイクロソフト社の登録商標または商標です。



## カスタムメイト2の遊び方

### ☆オープニングメニューの説明

#### オープニングから始める

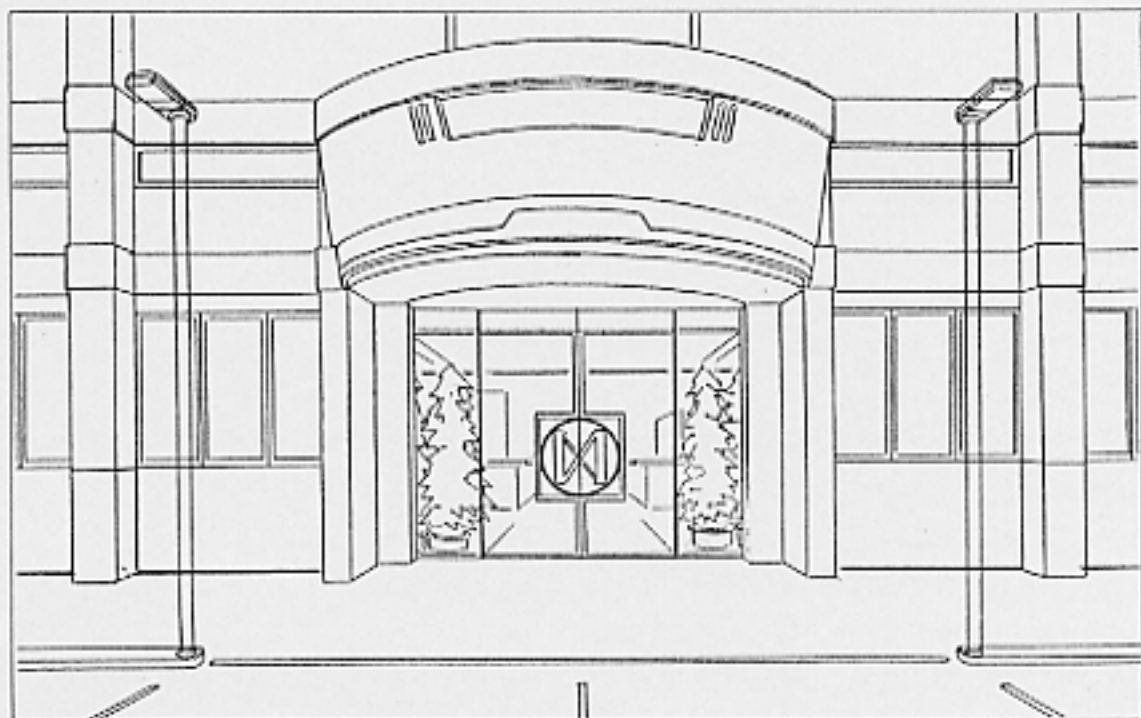
オープニングデモ、近未来の『IDES-NET』のアクセスシーンから始まります。

#### ゲームスタート

オープニングを飛ばし、ゲームがスタートします。

一度『オープニングから始める』を選択すると、次の起動時からこのコマンドが表示されます。

### ☆ゲームの始め方



オープニングデモが終了（又はゲームスタートを選択）するとカスタムメイト2のタイトル画面から、『カスタムコーポレーション』の玄関シーンへと移り、ここで、名前の登録をします。

オープニングデモ内で設定した名前と

『このまま入力』

『名前を変える』

のコマンドが表示されますので、自分の名前を変えたい時は、『名前を変える』を、既に設定されている名前のまま登録する時は『このまま入力』を選択してください。

ここで登録した名前が、ゲーム中で使用される、『あなた』の名前となります。



## ☆メインコマンドについて・・・

初めまして！

今回は、カスタムメイドコーポレーション  
をご利用頂き、誠にありがとうございます。  
わたくし、最新バーチャルマシーン『カスタ  
ムメイド2』担当オペレーターの<sup>キョウ</sup>，綾由亜と申  
します。

え？前に何処かで会ったことがある？？

たぶん、気のせいですわ。ホホホホ……

さて、ここからはわたくしが御説明させて頂  
きます。

なお、ゲーム中で出てくる『ゲームの説明』  
は、ここに書かれていている事とほぼ、同じ内  
容ですので、ご了承ください。



カスタムメイド2には以下の4つのメインコマンドがございます。

### NEWGAME

C・M・Sの設定を新たに行い、新しいシチュエーションを体感して頂きます

### LOAD

シナリオ体感中にSAVEされたDATAをロードし、SAVEされたシーンの  
先頭から始めます。SAVE DATAがない場合、このコマンドは表示されません。

### 過去のPLAYDATAを再生

一度クリアしたシチュエーションはシステムに記憶され、お手軽に再生する事が出  
来ます。

なお、記憶されるDATAはシチュエーションDATAだけですので、性格、髪型、  
胸の大きさ、体型は自由に設定し直す事が出来ます。

### 開発スタッフDATAを見る

おまけです。別に見ようが見まいがあなたの勝手です。



## ☆カスタムメイド登録について・・・

引続きカスタムメイドの登録について御説明させていただきます。

カスタムメイド2のC・M・Sで登録できるのは

下にあげた8+1項目となっております。

- 1：名前      女の子の名前が自由に設定できます。シナリオ中登場する女の子の名前はここで登録した名前になります。  
好きな子の名前等を登録しますと、けっこう感情移入が出来るとの評判を頂いております。
- 2：制服      女子校制服／看護婦白衣／バニーガールの衣装の3つを女の子に着せる事ができます。
- 3：年齢      選択された制服に合わせた年齢を設定できます。  
つまり、女子校制服を着た22才とか、看護婦白衣を着た15才等、設定に無理がある選択はできません。

### 特別設定：あなたの立場

これは、女の子キャラクターの設定ではなく、シナリオ中でのあなたの立場の設定です。

つまり、同じタイプの女の子を相手にしても、あなたの立場によってシチュエーションが大きく変わるという事です。

---

ここまでの設定（2：制服、3：年齢、特別設定：あなたの立場）でシチュエーション（11シナリオ中のどれか）が決まります。

- 4：性格      年齢・制服・立場で決められた各シチュエーションにつき3種類の性格が選択出来ます。  
内容はあまり変わりませんが、女の子の顔つき、言葉遣い、好み等が変化します。
- 5：髪型      ショート／セミロング／ロング
- 6：バスト      小さい／普通／大きい
- 7：体型      スレンダー／ポッチャリ
- 8：血液型      A／B／O／AB

全ての選択が終わった段階で、わたくしからあなたに設定されたシチュエーションの説明をさせていただきます。静かに目を閉じてお聞き下さい。

再び、目を開けた時、カスタムメイド2の新たな世界が始まります。

それではゲームの中でまたお会いいたしましょう！



## ☆ゲームのコマンド及びゲーム中のシステムについて

### ゲーム中のコマンドについて

ゲームは、台詞選択（又は行動選択）で次々と進んでいきます。三択問題の様な感覚で、あなたの感性に合うと思うものを選んで行って下さい。（ただし、それが正しいかどうかは、わかりません。）

台詞メッセージが出ている時、右下に▼・の二つのマークが表示されています。このマークには以下の意味があります。それぞれコマンド選択と同じ様に選択決定してください。

- ▼      メッセージが次へ進みます
- ・      システムを呼び出します。
- ESC/右クリック      メッセージウインドウが消えます。ウインドウが消えている時、決定キーを押すと、メッセージウインドウが復活します。

### ゲーム中のシステムについて

- |          |  |
|----------|--|
| セーブ      | 現在のシチュエーションとシーンナンバーが記録出来ます。セーブファイルは5つまで持つことが出来ます。                            |
| ロード      | セーブデータを読み出します。なお、ゲームはそのシーンの先頭（CGが変わった所）からやり直しになります。                          |
| 終了       | 選択した後、さらに決定するとゲームを終了します。ゲーム終了後は立ち上げ直さないとゲームが始まりませんので、お気をつけ下さい。               |
| 最初へ戻る    | 同じ設定で、シチュエーションの一番最初へ戻ります。  |
| メインコマンドへ | メインコマンド（バーチャルマシーンの中）に戻ります。メインコマンドに戻ってしまうとセーブDATA以外では続きを始める事が出来ませんのでお気を付け下さい。 |
| キャンセル    | システムから、ゲームに戻ります。   |



## ☆ゲームの進め方&女の子攻略のヒント

基本的には三択形式になっている選択肢を選ぶことで進んでいきます。

〔もちろん、例外もありますが・・・〕

選択肢の中には、当然よくない〔Bad Endに近付いてしまう〕ものもあります。

この選択の良し悪しは、女の子の性格によって当然変わってきます。

また、年齢や性格によって、難易度も変化してきます。

同じ性格でも、年齢や、衣装〔女の子の立場〕が変われば、当然変化があります。

我慢強い女の子もいれば、そうでない子もいるでしょう。

どうしてもうまくいかない人のために、多少ヒントになりそうなことを、いくつか挙げておきますので、参考にしてください。

### ヒント1

全てのシチュエーションに言えることは、主人公の立場をよく考えて選択すれば、うまく進めることが出来るでしょう。

自分の立場がある以上は、それに添った行動をしないと、ロクなことにはなりません。真面目な教育実習生が、いきなり女の子に襲いかかるのも考えものですし、他人がいる場所で、女の子を大きな声で喘がせてしまうのもまずいでしょう。

どんな事でも出来そうだからと言って、あまり酷いことをしては良い結果にはならないでしょう。

もちろん、何にだって例外はありますが、基本的には自分の立場を考え、なりきる事が大事です。

### ヒント2

登場する女の子にだって、何か目的なり、気持ちなりがあります。あなたに、何をしたいのか・・・どんな事を望んでいるのか・・・どんな事を考えているのか・・・

これらは、話が進んでいけば、少しずつわかってくるでしょう。

わかってきたなら、女の子の気持ちと、ヒント1で書いた自分の立場を考え合わせて選択すれば・・・まず間違いのないでしょう。

始まってすぐに、『この女の子が何を望んでいるか、わかった!』と言うスルドイ方は、その通りにすればいいんですけど・・・

普通は簡単にはわかってこないでしょうし、最後の最後までアヤフヤにしておく女の子もいるかも知れません。

そんな時でも、一度Bad Endになってみれば、どういう事をしてはいけないのか・・・どんな事をすべきなのかが、わかってくるものです。

一度Bad Endになってみるのも、一つの手でしょうね。



攻略するための一番の問題は、ヒント2で書いた『女の子の気持ち・望み』に関することなんです。それをいちいち書いていては、キリがありませんし、ゲームをやる張合いもなくなってしまいうでしょう。

そこで、各シチュエーションごとに、少しだけヒントを出しておきましょう。

### ●女子校制服〔女の子の立場・学生〕

▽主人公〔あなた〕の立場が『教育実習生』の場合は・・・

やってみればわかりますが、彼女はあなたに好意を持っているようです。だからと言って、あなたは教育実習生である以上、生徒に手を出すわけにはいきません。

この頃〔199X〕は教師〔教育実習生を含む〕と生徒の恋愛事が多少許されて来たとはいえ、まだまだタブー視されていた時代です。女の子の気持ちを尊重しつつ、やんわりと断るのがいいでしょう。

いえ、やりたいのはわかります。十分に承知しています・・・が、教育実習生が欲望のままに行動するのは・・・問題がありませんか？

『俺は、何と言われようがヤルんだあ！』と言う方は止めはしませんが・・・

強引に進めなくても、きっと望む方向へと進みますから・・・焦りは禁物、と言うところでしょうか。

▽主人公〔あなた〕の立場が『生徒』の場合は・・・

まあ、ほとんどの人が学生生活を経験しているでしょうから、あまり細かく言う必要はないでしょう。

相手に合わせて・・・やりすぎには気を付けて・・・下手に口説いたりしない方が、うまくいくことだってありますからね。

### ●白衣〔女の子の立場・看護婦〕

▽主人公〔あなた〕の立場が『医師』の場合は・・・

かなり有利な立場ですから、特に問題はないと思いますが・・・

注意すべき点は、病院には24時間、必ず誰かいる・・・と言う事です。

やはり、やりすぎには注意してください。

それから、恋人に浮気を疑われていたら・・・あなたはどうしますか？ 『めんどくさいなあ・・・』なんて言わずに・・・ここは一つ、誠心誠意『言い訳』した方がいいでしょう。

▽主人公〔あなた〕の立場が『患者』の場合は・・・

これのかなり有利な立場ですね・・・わがまましほうだいですから。ただ、調子に乗りすぎたり、看護婦に逆らいすぎると・・・

良い結果にはならないでしょうね。



## ●バニーガール

▽主人公〔あなた〕の立場が『バーテン』の場合は・・・

彼女はあなたの仕事仲間と言うことになりますね。彼女の申し出は、なんでも快く受けてあげるべきでしょう。

お世辞の一つも言いながら、彼女の冗談にもつき合って・・・

問題は・・・アレに勝てるかどうかなんですけど・・・ブラックジャックって・・・

知ってますか??いえ、お医者さんの話じゃなくて・・・トランプゲームの・・・

▽主人公〔あなた〕の立場が『客』の場合は・・・

凄く有利な立場のはずです。簡単に進むでしょう。

問題は・・・

女の子を、うまく酔わせてください。

▽主人公〔あなた〕の立場が『支配人』の場合は・・・

恐ろしく有利な立場ですね。もう、やりたい放題でしょう。

でも・・・気を付けてください。あまり酷いことをやりすぎると・・・

『各シナリオの難易度は??』なんて・・・聞かないでください。ある人が、恐ろしく簡単に、サクサク進んでしまったシナリオでも、別の人がやれば、難解なシナリオに感じてしまう場合だってあるんですから・・・

プレイする人の、性格と言うか、嗜好と言うか・・・

それによって変化するんですから、あえて難易度の表記はしません。

ですが、基本的には難しいゲームではない〔と思います〕ので、深く考えずに、気楽にやるのが一番でしょう。

## カスタムメイト2開発スタッフ

企画・演出 はやしなおかず  
原画 M24  
グラフィック 畑 まさし  
SEY  
脚本 素浪人あ  
音楽 MUSE

©1994 studio NEO



## アフターサポート

---

お買い上げいただいたソフトが、動作しない等の問題がございましたら、まず本説明書、裏表紙の＜ご注意＞事項を確認してください。

それでも動作しない時は、誠に申し訳ありませんが、お手持ちのゲームディスクの動作不良が考えられます。製品の製作・発送には万全を期しておりますが、運送時の事故等やむをえない状況で、一部不良の品が出回ることがございます。万一、そのような品をご購入なさってしまった場合、お手数ですが、裏面の「アフターサポート申し込み用紙」に詳しい症状と、お使いになられている詳しい機種（例：PC9801RX/5インチ2HD）、環境をご記入の上、コピーしてディスクと一緒にパッケージ・付属品ごと当社ユーザーサポート係までお送り下さい。（異常箇所を早急に発見するためにも、症状はなるべく詳しくお書き下さい。また万が一の事故を想定し、簡易書留のご利用をお勧めします。）至急調査の上、明らかに当社製品に原因があると認められた場合、当社の責において修理・交換致します。

☆ただし、以下の場合には交換の対象外となりますので、ご承知下さい。☆

- ・サポート用紙が同封されていない場合
- ・フロッピーディスクが当社の提供した物と異なる場合
- ・当社のテストプレイで異常なかった場合
- ・明らかに不正と認められる改造又はコピー防止解除の試み等が施されていた場合

◎当社の製品にはコピー防止処理が施されています。無理にコピーをとろうとしたり、改造を試みますと内容が破壊される可能性が大きいのでご注意下さい。

◎ディスクのお取り扱いには十分ご注意下さい。5インチ版は、エンベロープの裏にかかっている注意事項を必ずお読み下さい。万一、お客様の不注意により、破損等なされた場合には有償にて交換致します。

（¥2,000分の郵便為替（返送用送料込）を同封してください。）

◎ゲームに関する質問、お問い合わせは月曜から金曜の午後2時から午後6時の間に受け付けております（祝、祭日を除く）

上記以外の時間帯でのお電話は受け付けておりませんのでご了承ください。

（有）アイデス ユーザーサポート室 03-3205-3685



# アフターサポート申込用紙

ご住所	〒		
	TEL      -      -		
ふりがな			年齢
お名前			(      才)
ゲーム名: カスタムメイト2	症状 (具体的に)		
使用機種	不具合の出たディスク: 不具合の出た箇所:		
OSとバージョン			
HDD (メーカー、型番)			
CD-ROMドライブ (メーカー、型番)			
音源ボード (メーカー、型番)			
グラフィックカード (メーカー、型番)			
その他	内容 1. DISK破損、ファイル破損 (郵便振替2000円同封) 2. 起動不能、初期不良		
	ソフト購入店	ソフト購入時期 年      月      日	

※サポート用紙はコピーしてお使い下さい。

※必ず、パッケージ、付属品を含む全てを送付してください。

※18禁ソフトの場合18才未満の方へのサポートは出来ません。

(必ず年齢を記入してください)



### 《ご注意》

本ソフトのプログラム及びパッケージ、マニュアルはカクテル・ソフトの著作物です。無断で複写、複製する事を禁じます。

※製品には万全を期しておりますが、万一プログラムが動作しない場合は、まず次の事をお確かめ下さい。

- 本体ディスプレイなどの電源やケーブルが正しく接続していますか？
  - ディップスイッチやクロックなどの設定が間違っていないですか？
  - ディスクは正しくセットされていますか？
  - 一度電源を切って、状態を安定させてからゲームを立ち上げましたか。
  - 当社の製品は、純正の周辺機器が接続されているという状態を前提に、開発されています。したがって、純正及びその同等品以外の機器が接続されている場合には、正常な動作は保証できません。
- 以上をご確認の上、それでも作動しない場合は…。
- ご購入ショップなどで、同じ機種種の機械での動作をお確かめください。別の機械で正しく動作する場合にはご使用の機械の故障等が考えられます。
  - このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する、地名、団体名、登場人物は実在のものとは一切関係ありません。

### 《健康上の安全に関するご注意》

疲れている時や、連続して長時間にわたるゲームプレイは、健康を損なうおそれがありますので注意して下さい。長時間ゲームをする場合は、健康のため1時間ごとに10分から15分の休憩をとるようにして下さい。

またごくまれに強い光の刺激や点滅を受けたり、ディスプレイを見ているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状が現れる場合があります。このような症状が現れた事がある方は、ゲームをする前に必ず医師と相談して下さい。

また、ゲームをしていて、このような症状が現れた場合には、ゲームをやめて、医師の診察を受けて下さい。

オリジナルでユニーク  
**カクテル・ソフト**

(有)アイデス 〒169新宿区高田馬場1-29-20 3F  
TEL 03-3205-3685





# カクテル・ソフト

©1994(株)アイデス